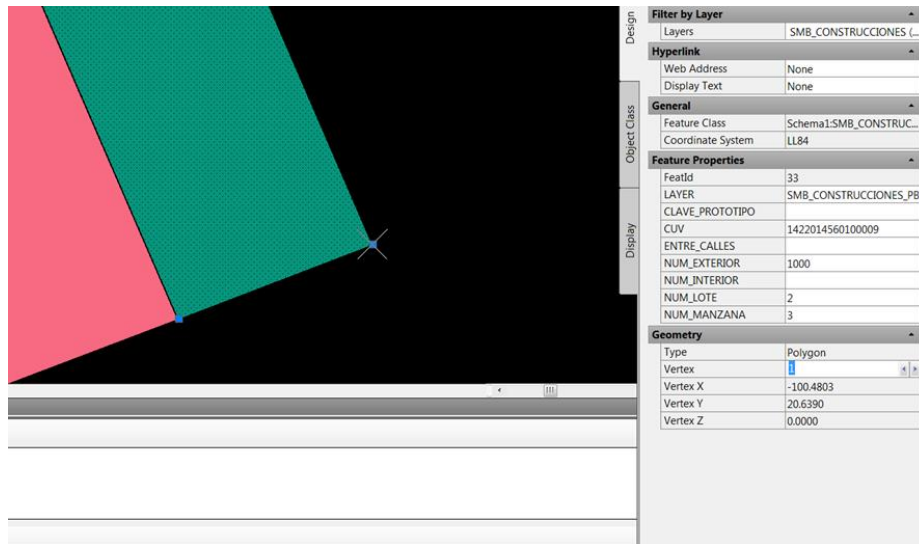
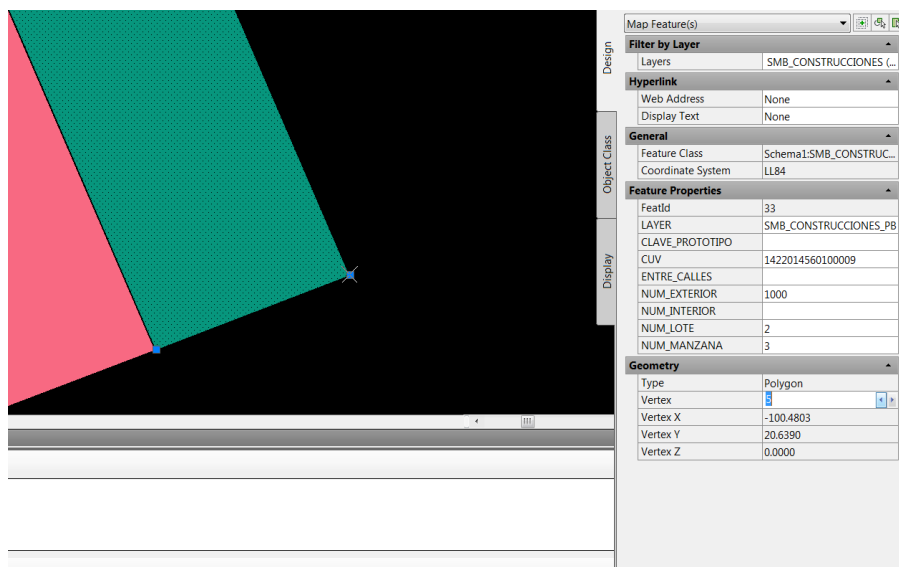


Vértices duplicados.

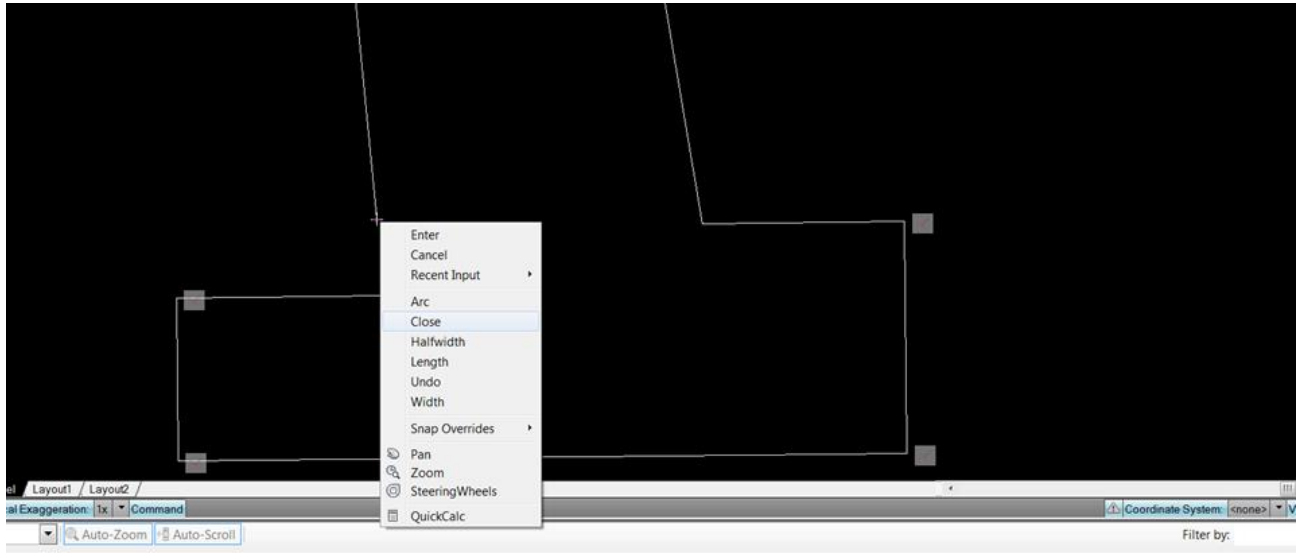
Por vértices duplicados nos referimos a que en muchas ocasiones el primer vértice de nuestro dibujo es el último, es decir ambos vértices tienen la misma ubicación, lo que genera inconsistencias en las mediciones.



En la imagen podemos ver que el vértice 1 está correctamente ubicado en las coordenadas X -100.4803, Y 20.6390, pero a su vez es el vértice 5 ubicado en las mismas coordenadas como se puede ver en la siguiente imagen:



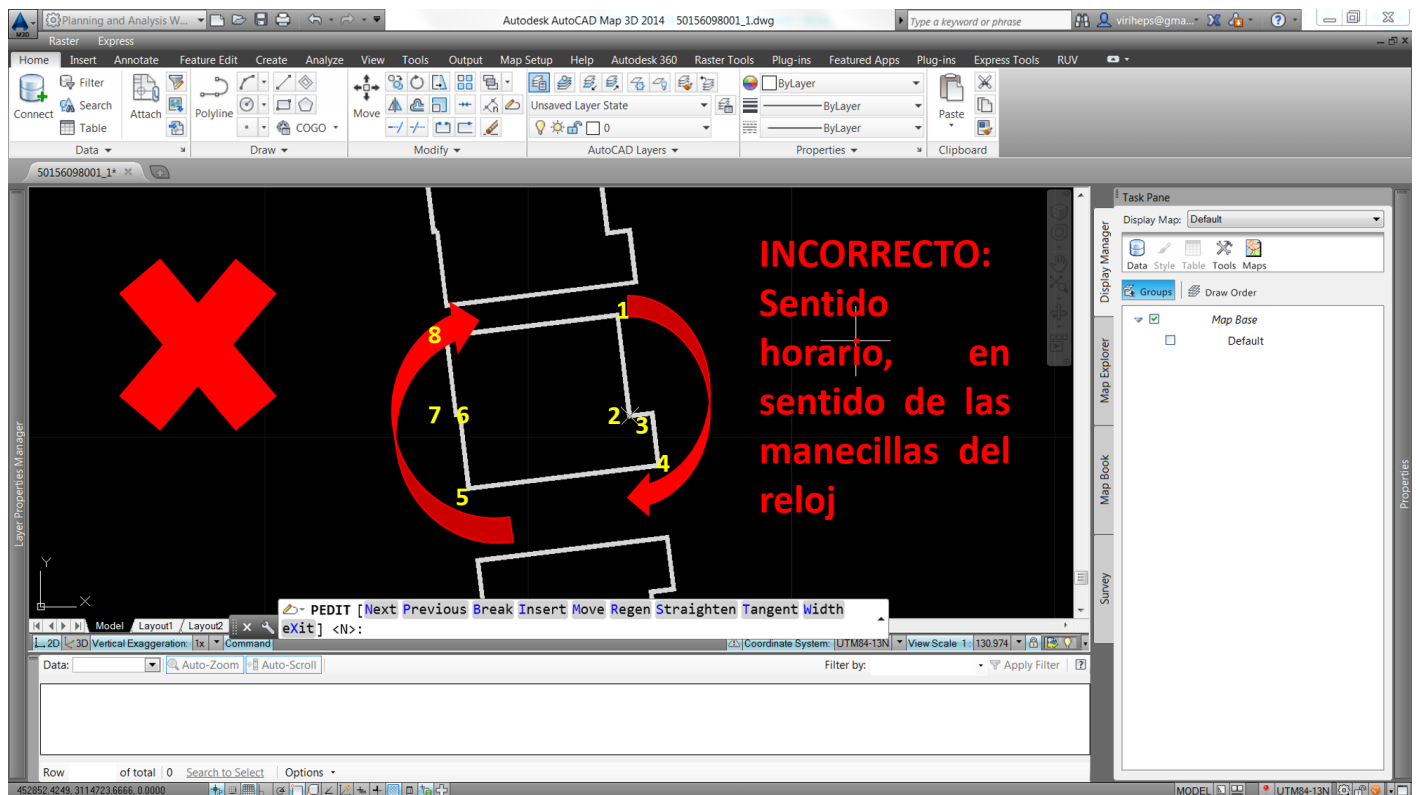
Para evitar duplicidad de vértices se recomienda que al terminar el dibujo se haga dando clic derecho y close, ya que si indica con el cursor la misma ubicación del vértice 1 se duplicará.

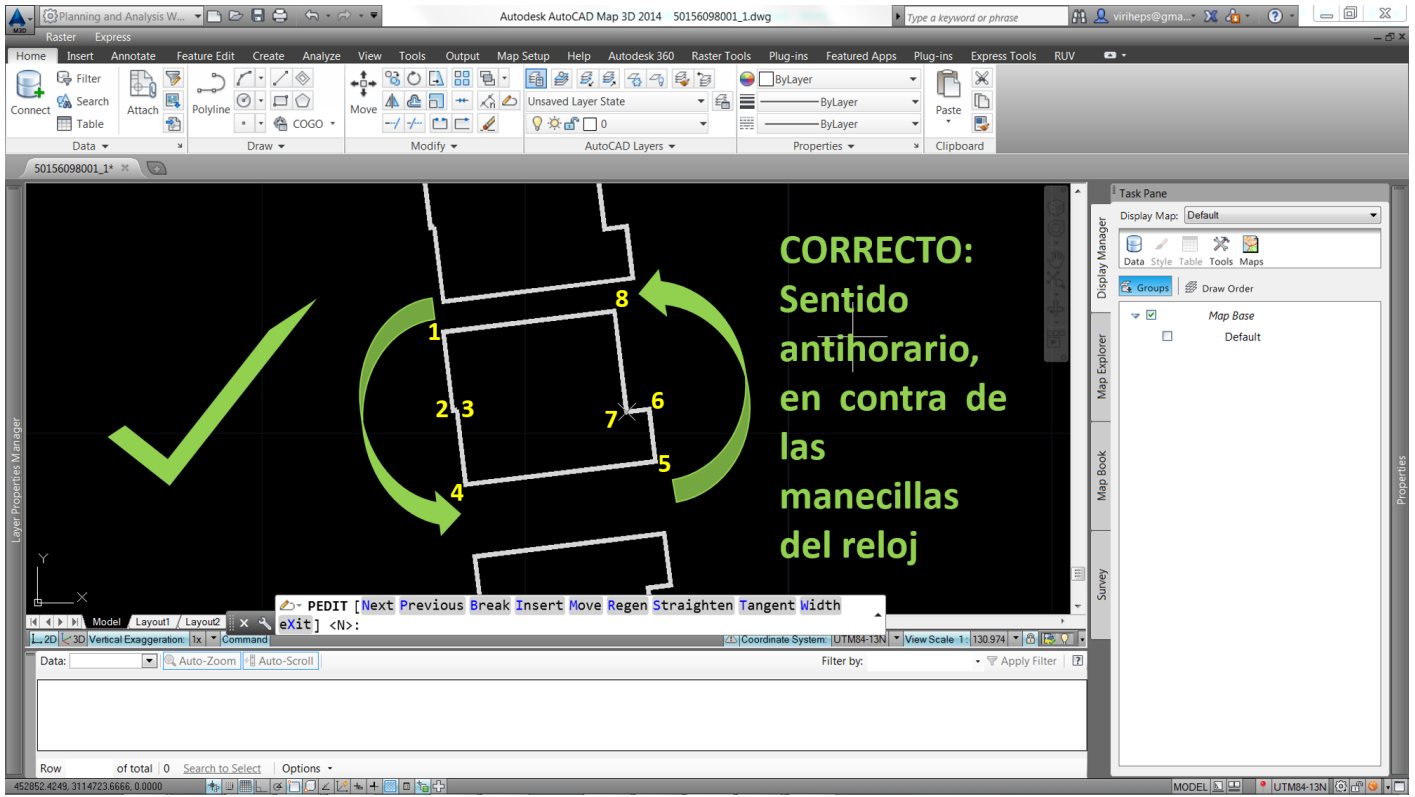


Pasos a seguir para corrección y revisión de dibujo en sentido antihorario

La forma correcta para dibujar es en sentido antihorario (en contra de las manecillas del reloj), se tienen que re dibujar las viviendas, vialidades, equipamientos con esta condición, de no haberlas dibujado correctamente.

1. Para verificar el sentido del dibujo se debe abrir el DWG y usar el comando PEDIT, seleccionar una construcción u otro elemento y después seleccionar la opción EDITVERTEX, después la opción NEXT y con ello ver nodo a nodo en qué sentido se dibujó. De estar dibujando en el sentido de las manecillas del reloj, se tienen que re dibujar los elementos en sentido antihorario.





2. Clasificar nuevamente el elemento re dibujado.
3. Añadir los atributos necesarios.
4. Revisar que todos los elementos del mapa estén dibujados de este modo.
5. Repetir la operación las veces necesarias.